

MAGYAR BOWLING és TEKE SZÖVETSÉG

TEKE SZAKÁGI SZÖVETSÉG



H-1146 Budapest, Istvánmezei út 1-3. ☎ (36-1) 46 06 805

Adószám: 18170366 - 2 - 42 ✉ teke@tekesport.hu

Bankszámlaszám: 11714006 – 20422347 🌐 www.tekesport.hu



FELNŐTT NŐI MAGYAR KUPA, 2020. ÉVI VERSENYKIÍRÁS

A bajnokság kiírása a Magyar Bowling és Teke Szövetség Teke Szakági Szövetsége /továbbiakban: MATESZ/ Versenyszabályzata, valamint a vonatkozó érvényes Elnökségi és Küldöttgyűlési határozatok figyelembevételével történt.

1. A BAJNOKSÁG SZERVEZŐJE:

Magyar Bowling és Teke Szövetség Teke Szakági Szövetség

1146. BUDAPEST, Istvánmezei út 1-3.

Tel/Fax: /06 – 1/ 460-6805,

E - mail: teke@tekesport.hu

2. A BAJNOKSÁG CÉLJA:

Eldönteni a 2020. évi Női Magyar Kupa győztesét, valamint lehetőséget adni az alacsonyabb osztályban szereplő csapatoknak Szuperligás ellenfelekkel szemben való megmérettetésre, ill. a bajnokság utáni szabadidő kihasználása, valamint az NBC kupára indulási jog megszerzése.

Az NBC Kupa indulási jogát megszerezheti a MAGYAR KUPA GYŐZTESE.

3. A BAJNOKSÁG LEBONYOLÍTÓJA:

- MATESZ Versenybizottsága

Versenyszabályzatot képviseli:

Orosz István 20 / 347 - 9328

Nagy Beatrix 30 / 430 – 409 - Budapestről

Márton Ferenc 20 / 955 – 6331 – Kelet Magyarországról

Molnár Pál 30 / 405 – 2931 – Nyugat Magyarországról

4. A BAJNOKSÁG HELYSZINE:

A selejtezők sorsolás szerint, a döntő semleges helyszínen, amely a negyeddöntő visszavágóit megelőzően kijelölésre kerül. A selejtezők lehetnek öntött és lemezes pályákon is, de a döntő csak 4 vagy 6 sávós elemes pályán rendezhető meg.

5. A BAJNOKSÁG IDŐPONTJA:

2019. október. – 2020. június 06. között

6. A BAJNOKSÁG VERSENYSZÁMAI:

120 vegyes dobás.

A verseny lebonyolítása a MATESZ érvényes Versenyszabályzata alapján történik, a versenyzők a kezdőpályájukon maximum 10 bemelegítő gurítást végezhetnek.

7. A BAJNOKSÁG RÉSZTVEVŐI:

A MATESZ és a VERSENYBIZOTTSÁG határozata alapján benevezhet minden olyan egyesület, aki a MATESZ tagja, szerepeljen bármilyen szintű bajnokságban. Egy egyesület több csapattal is nevezhet, de ebben az esetben a névsort nevezéskor rögzíteni kell.

8. LEBONYOLÍTÁS:

A csapatok a selejtezőkben 4 fővel versenyeznek, csapat-csapat ellen, ember-ember ellen.

Ezek alapján a mérkőzés eredménye lehet: 6:0, 5,5:0,5, 5:1, 4,5:1,5, 4:2, 3,5:2,5, 3:3, 2,5:3,5, 2:4, 1,5:5,5, 1:5, 0,5:5,5, 0:6. Tehát kiosztásra kerül 4 egyéni pont és 2 csapatpont a több ütött csapatfáért.

A döntőben 6 fővel versenyeznek.

A benevezett csapatok célja, hogy a legjobb 4 csapat közé kerüljenek, a négyes döntőbe bejussanak. Addig viszont kieséses rendszerben zajlik a Kupa. Az alacsonyabb osztályból érkezett csapatok játszanak először, minél magasabban rangsorolt egy csapat, annál később kap ellenfelet. A Versenybizottság a kezdeti szakaszban a területi elveket is figyelembe veszi. A párosítások a benevezett csapatok ismeretében.

A párharcok oda-visszavágó alapján dőlnek el, az összesített eredmény alapján. Először a tabellapontok döntenek, ha az egyenlő, akkor a csapatpontok, ha az is egyenlő, akkor a szett pontok.

Csere: 4 fős csapatok mérkőzésén 1 fő csere, a döntőben 2 fő csere lehetséges.

9. A DÖNTŐ LEBONYOLÍTÁSA:

A négyes döntőben a csapatoknak minden sorban egy játékost kell szerepeltetnie, tehát négy különböző csapathoz tartozó játékos van egyszerre a pályán. (Ha 6 folyosós pályán zajlik a döntő, úgy értelemszerűen az egyik sorban 1, a másik sorban pedig 2 játékos szerepel csapatonként.) Az értékelés 30 dobásonként történik, vagyis az adott 30 dobás során a legtöbb fát ütött játékos szerez 4 pontot, a második legtöbbet ütő játékos szerez 3 pontot, a következő 2 pontot, végül a legkevesebbet ütött 1 pontot. Szetten belüli holtverseny esetén a pontok feleződnek. Pályacsere után ugyanez a rendszer.

A 4x30 dobás befejezése után a legtöbb pontot szerzett játékos kap 4 pontot, függetlenül az ütött több fától. A több ütött fa egy soron belül akkor lesz döntő, ha két v. több játékos ugyanannyi pontot gyűjt. Mind a 6 játékos pontokat gyűjt a 120 vegyes dobás után a csapatának. Az a csapat lesz a végső győztes, amelyik a legtöbb pontot gyűjti. (Elvileg 1 játékos, ha mind a négy sávon a legtöbb fát éri el, így 4-szer 4 pontot, vagyis 16 pontot gyűjthet. Ezzel a csapatának szerez 4 pontot. Ha a csapat mind a 6 játékosa megnyeri a saját sorát, mindegyikük szerez a csapatának 4 pontot, így maximálisan 24 pontja lehet egy győztes csapatnak.

Abban az esetben, ha egy soron belül több játékos is azonos pontot szerez, úgy a több ütött fa dönt a csapatpontokról.

10. NEVEZÉS, NEVEZÉSI DÍJ:

Határidő: 2019. szeptember 30. 10:00.

Nevezni a MATESZ elérhetőségein lehet levélben, e-mail formájában.

A nevezési díj 5 000,- Ft fordulónként. (Beleértve a döntőt is.) Kérjük a mindenkori továbbjutó csapatokat, hogy a következő fordulóra szóló nevezési díjat a lejátszandó mérkőzés megkezdése előtt rendezzék a MATESZ számlájára, s az arról szóló igazolást is oda küldjék.

11. EGYEBEK:

A Magyar Kupa Női bajnokságon csak azok vehetnek részt:

- akik magyar állampolgárok (+ a 4 fős csapatban 1 fő, a 6 fős csapatban 2 fő idegenlégiós),
- akik betöltötték 16. évüket, /napra/
- érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkeznek,
- akik regisztrált versenyzői igazolással, érvényes versenyengedéllyel rendelkeznek,

A 2020. évi Magyar Kupa Női bajnokság döntőjében minden vitás esetben, illetve óvásnál a Versenybizottság a helyszínen végérvényesen dönt, fellebbezésnek nincs helye. Óvást csak akkor tárgyal a Versenybírószág, ha az óvási díjat – 5 000.- Ft-ot - a helyszínen befizették. Az óvási díjat, amennyiben a Versenybizottság az óvásnak helyt ad, azonnal visszafizetik.

A bajnokság döntőjének lebonyolítási és díjazási költségeit a MATESZ fedezi.

A résztvevő versenyzők költségeit – részvételi díj, utazási, szállás, étkezési stb. költségek – a versenyzők, vagy egyesületeik fizetik.

12. DÍJAZÁS:

NBC kupa indulási jogot kap a Magyar Kupa Győztese. Amennyiben a kupa győztese kvalifikálta magát valamelyik nemzetközi kupára, akkor a 2019/2020-as csapatbajnokság 4. helyezetteje indulhat az NBC kupán

Budapest, 2019. Szeptember 15. MATESZ Versenybizottsága